

Belangrijkste regels bowlen | Sportreglement NBF

Met onderstaande regels uit het Sportreglement van de NBF willen we de belangrijkste zaken hieronder vermelden. Voor het volledige reglement verwijzen wij u naar

<https://nbf.bowlen.nl/voor-leden/statuten-en-reglementen>

1. Ongeldig verklaarde worp (Artikel 206)

Een worp wordt ongeldig verklaard, wanneer zich één of meer van de volgende omstandigheden voordoen:

- a. Indien onmiddellijk nadat een speler een bal heeft gegooid. En voordat het veeghek omlaag is. De betreffende speler of één van zijn teamleden wordt gewezen op het feit dat één of meer pins ten onrechte in de opstelling staan of missen.
- b. Wanneer een speler op de verkeerde baan of niet in zijn beurt gooit.
- c. Wanneer het lichaam van de speler door iemand anders of door een bewegend voorwerp wordt aangeraakt, terwijl hij met zijn worp bezig is en voordat de bal de pins bereikt.

2. Geldige pinfall (Artikel 209)

- a. Geldige pinfall bestaat alleen uit die pins die werkelijk zijn omgegooid of die door gevolg van een geldige worp geheel van het baanoppervlak zijn verwijderd.
- b. Een pin schuift in de goot, blijft staan of leunen tegen de wand.

3. Ongeldige pinfall (Artikel 210)

- a. Wanneer één of meer pins worden omgegooid of van hun plaats gaan door een bal die voor het bereiken van die pin(s) de baan heeft verlaten. Oftewel een gootbal.
- b. Een pin die van de baan af is gegooid en door terugkaatsing weer op de baan is komen te staan, moet als een niet-omgegooid pin worden beschouwd.
- c. Een pin die omvalt nadat de stootbarrière omlaag komt.

4. Voorrang bij het bowlen (Artikel 223)

Wanneer een speler op het punt staat om op de approach te stappen om aan zijn worp te beginnen:

- a. De speler heeft voorrang op iedere andere speler van de baan direct links van hem die tegelijkertijd op de approach wil stappen om aan zijn worp te beginnen.
- b. Moet de speler voorrang geven aan iedere andere speler van de baan direct rechts van hem. Die tegelijkertijd op de baan wil stappen om aan zijn worp te beginnen.
- c. Een speler moet wachten en voorrang verlenen aan elke speler direct links of rechts van hen die al aan hun worp begonnen is of klaarstaat om te gooien.