

Handleiding Bedieningspaneel Bowling

Deze handleiding legt kort en duidelijk uit hoe je de belangrijkste functies van het touchscherm gebruikt tijdens de leagueavond.

Bij eventuele vragen graag melden bij leagueleider(s) of aanwezig bestuur.

Inhoud

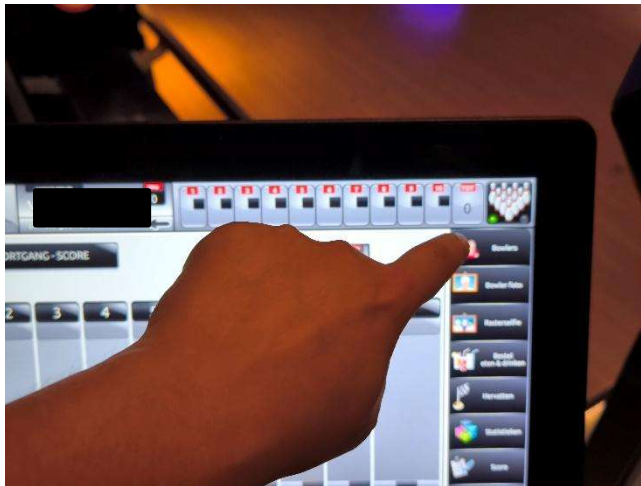
1. Spelers vervangen
2. Positie speler(s) wijzigen
3. Blind score invoeren/speler op blind zetten
4. Scores aanpassen
5. Pinspotter bedienen

1. Spelers vervangen

Als een speler wordt vervangen door een invaller.

Stappen:

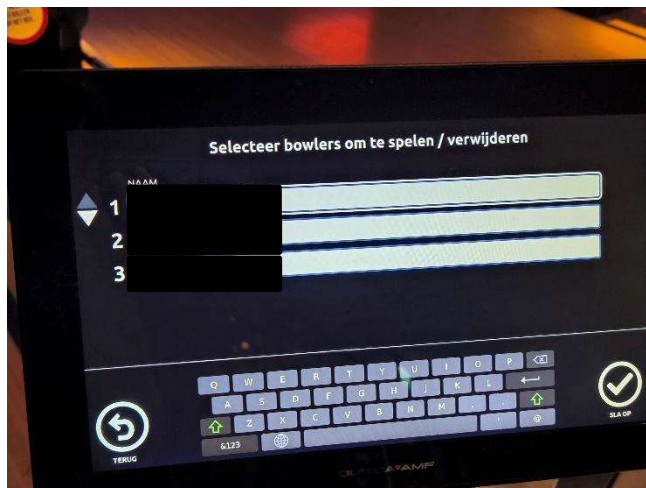
- a) Tik in het hoofdmenu op **Bowlers**.



b) Kies **wijzig bowlers**.



c) Selecteer de speler die moet worden vervangen.



d) Voer de naam van de invaller in en selecteer deze speler.

e) Tik op **Opslaan** en verlaat het menu.

2. Positie speler wijzigen

Om tegen de gewenste tegenstander te spelen, moeten beide spelers in het team op dezelfde posite staan.

Stappen:

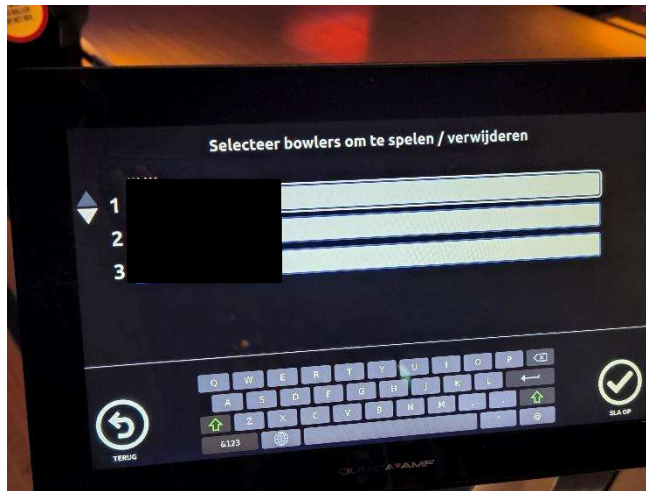
a) Tik op het hoofdmenu op **Bowlers**.



b) Kies **wijzig bowlers**.



- c) Tik op de naam balk van de speler waarvan je de positie wilt veranderen. Door pijltje omhoog / omlaag te tikken verander je de positie.



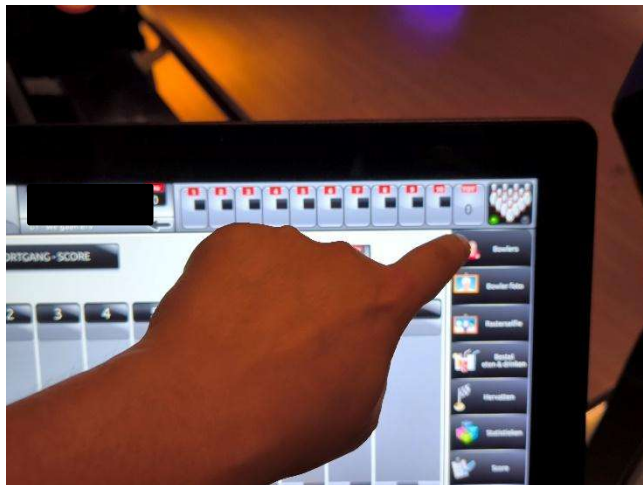
- d) Tik op **Opslaan** en verlaat het menu.
-

3. Blind score invoeren/speler(s) op blind zetten

Wanneer een speler afwezig is, zet je deze op blind en vul je de juiste score in.

Stappen:

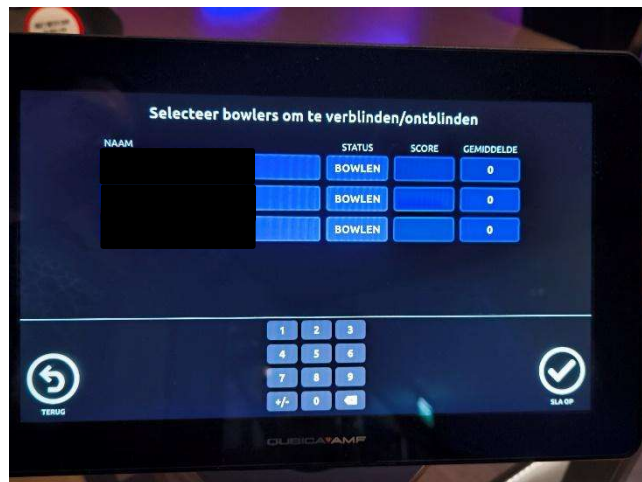
- a) Tik in het hoofdmenu op **Bowlers**.



- b) Tik op **Blind**.



- c) Speler(s) op **Blind** zetten door te klikken bij status achter de naam van speler.



- d) Vul bij score in: BS getal (staat op formulier) = gemiddelde -10 (afrondding naar beneden).
- e) Tik op **Opslaan** en verlaat het menu.
-

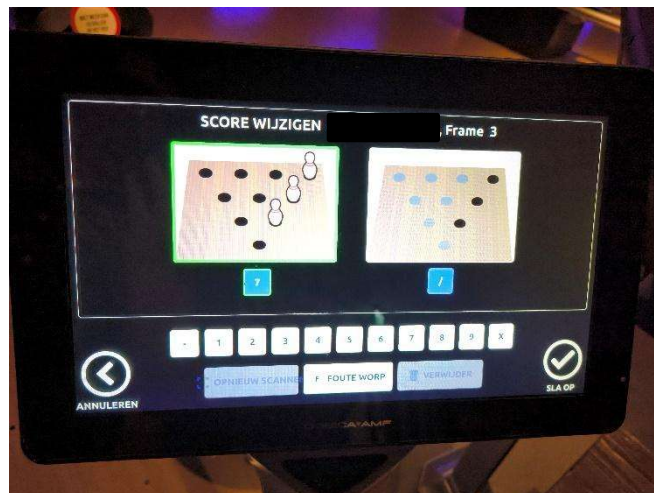
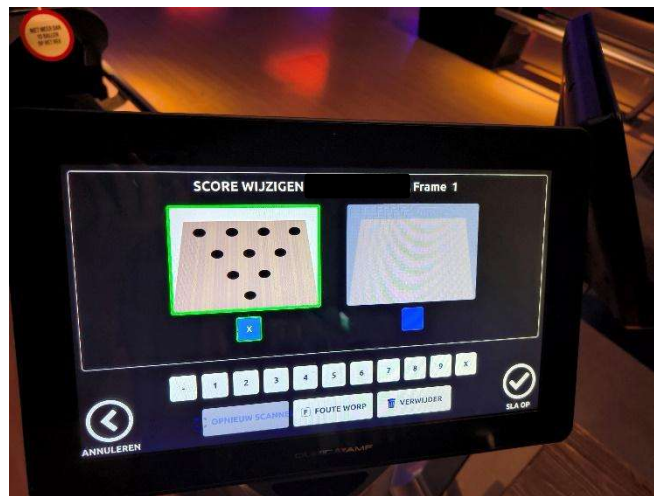
Als er een fout in de score staat, moet je dit corrigeren.

Stappen:

-

- [illegible]

- c) Wijzig de score in de juiste beurt, afhankelijk van wat er aangepast moet worden.



- d) Tik op **Opslaan** en verlaat het menu.
-

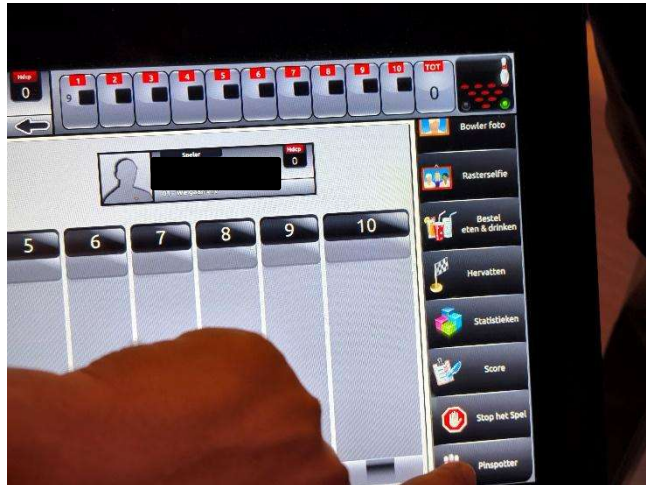
5. Pinspotter bedienen

Gebruik dit als de pins niet goed staan.

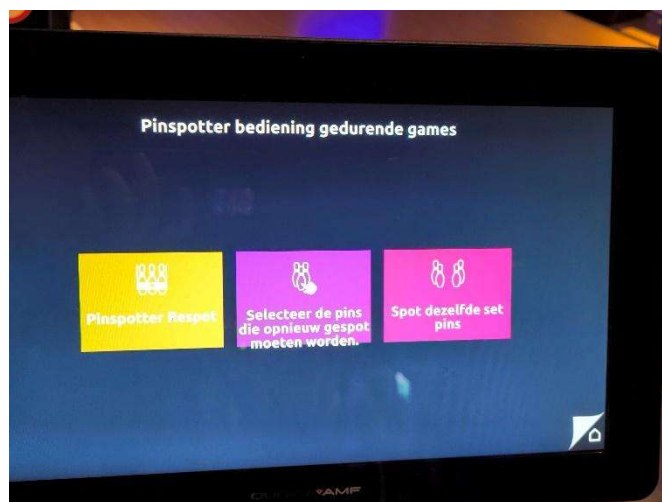
Let op: dit moet op het scherm van de baan waarop gespeeld wordt.

Stappen:

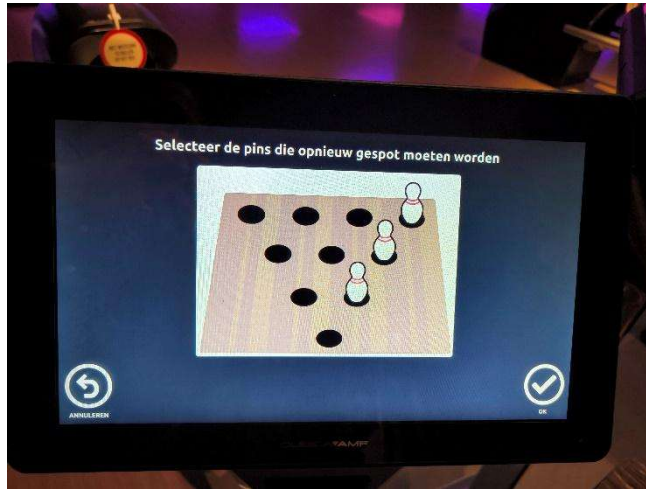
a) Tik in het hoofdmenu op **Pinspotter**.



b) Tik op **Selecteer de pins die opnieuw gespot moeten worden**.



c) Pin(s) selecteren die opnieuw gespot dienen te worden.



d) Tik op **OK** en verlaat het menu.
